

芸術学部		
学科	分野・系	ワークショップ内容
造形学科	造形基礎	●展示「芸術基礎力:造形学科1回生の学びを紹介します」 ●造形学科ナビ:美術の学び総合案内所
	日本画分野	●岩絵の具を作ろう ●日本画の絵具を使って、木に彩色をする&扇面を描く
	油画分野	エコバッグペインティング
	版画分野	スタンプ・プロジェクト
	彫刻分野	小さなオブジェを作ろう(ストラップやペンダントトップ等)
	工芸分野(陶芸)	楽焼を体験してみよう! (①11:00~12:30 ②13:00~14:30 ③14:30~16:00)
	工芸分野(染織)	カラフルな羊毛を使ってフェルト小物を作ろう
	メディアアート分野	メディアアート作品展
デザイン学科	メディアデザイン系	①USTREAM(ユーストリーム)をやってみよう! ②展示「インタラクションの成長-WEBからデザイン社会へ」
	イラストレーション系	オープンキャンパスグッズを着せ替えよう!
	生活デザイン系	レゴブロックコーナー&3Dプリンターのデモ
	観光デザイン系	就職率100%を目指す観光デザイン《就活力・就職力を鍛える》 = 社会で活躍する観光デザインの先輩と語る = (①11:00~12:00 ②14:00~15:00)
	デザイン学科・ゲーム学会共催	初心者のためのFlashアニメーション&ゲーム制作講座

短期大学部		
分野	領域	ワークショップ内容
美術分野	日本画領域	うちわに描こう
	洋画領域	テンペラ画体験(卵テンペラ絵具の作り方と簡単な描画法を体験!)
	現代アート領域	『どこでも部屋 - 木材・板を使って大学の中庭に「私の部屋」を作ってみよう』
デザイン分野	グラフィックデザイン領域 広告デザイン領域	CDジャケットデザイン
	イラストレーション領域 絵本領域 アニメーション領域	3D塗り絵「ウラカラヌリーエ」
	暮らしのグッズデザイン領域	シルバーリング
マンガ分野	マンガ領域	SAGAMANキャラクターに拍手ください! (キャラクターコンテスト + ハガキプレゼント)